

Revista Oficial

EDICIÓN DE ANIVERSARIO · INCLUYE PÓSTER / PLANILLA

REVISAMOS: XENOBLADE CHRONICLES X · YO-KAI WATCH · POKÉMON SUPER MYSTERY DUNGEON






C L U B
Nintendo®
Revista Oficial


amiibo

SUMARIO



NUESTRA PORTADA

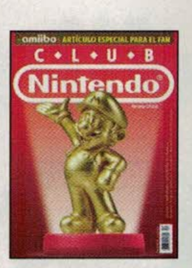


Además



EDITORIAL





ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000,
Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón
CP 01210 México, DF
Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com

DIRECCIÓN EDITORIAL
Antonio Carlos Rodríguez González

EDITORIAL
AGENTES SECRETOS
Axy / Spot
DIRECTOR CREATIVO Y VIDEO
Bogart Tirado Arce
COORDINADORA DE OPERACIONES
María de Jesús Hurtado Ramos

COLABORACIÓN
ARTE
Francisco Cuevas Ortiz
REDACCIÓN
Juan Carlos García "Master"
Kensuo

DIGITAL
DIRECTOR CONTENIDOS ONLINE
Sergio Cárdenas Fernández

PRODUCCIÓN
COORDINADOR GENERAL DE PRODUCCIÓN CHILE
Gustavo Briones
GERENTE COLOMBIA
María del Pilar Sosa
DIRECTORA DE PRODUCCIÓN MÉXICO
Refugio Michel García

DIRECTORES GENERALES
ARGENTINA Y CHILE
Luis Castro
GERENTE GENERAL COLOMBIA
Beatriz Pizano

GERENTE GENERAL
CHILE
María Eugenia Goiri

VENTAS
DIRECTOR COMERCIAL ARGENTINA
Adrián de Stefano
EJECUTIVA DE VENTAS CENTROAMÉRICA
Nidia Beltetón
GERENTE DE VENTAS CHILE
Alejandra Labbé
GERENTE DE VENTAS COLOMBIA
María Cristina Ordóñez
GERENTE DE VENTAS LUXURY GOODS
María Parets
GERENTE DE VENTAS INTERNACIONAL
Carolina Rivera
DIRECTOR COMERCIAL DE CUENTAS MÉXICO
Josu Garritz
JEFE DE VENTAS DE PUBLICIDAD PERÚ
Carmen Rosa Villanueva

ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
DIRECTOR MÉXICO
Oziel Fontecha
GERENTE ARGENTINA
Miguel Ángel López
GERENTE CHILE
Juan Carlos López
GERENTE ECUADOR
Janeth Salvador
GERENTE PERÚ
Lidia Fernández
GERENTE VENEZUELA
Karina Onofre

MARKETING Y SERVICIOS CREATIVOS
GERENTE ARGENTINA
Valeria Polacsek
JEFE DE MARKETING CHILE
María Paz Aguirre
GERENTE COLOMBIA
Diana Zambrano
JEFE DE MARKETING PERÚ
Rocío Figari Labarthe

CIRCULACIÓN
JEFE DE CIRCULACIÓN ARGENTINA
Alejandro Iglesias
GERENTE CHILE
Rodrigo Gamboa Espinoza
JEFE DE CIRCULACIÓN ECUADOR
Franklin Rosero
DIRECTOR DE OPERACIONES MÉXICO
John Jairo Mejía
COORDINADOR MÉXICO
César Jaques Cuevas
JEFE DE CIRCULACIÓN PERÚ
Luis García Albornoz

SUSCRIPCIONES
GERENTE COLOMBIA
Yolanda Badilllo
GERENTE ESTADOS UNIDOS / PUERTO RICO
Nilda Gómez
COORDINADOR MÉXICO
Ramón García Calderón



TELEVISA PUBLISHING INTERNACIONAL

DIRECTOR GENERAL
Porfirio Sánchez Galindo

DIRECTOR GENERAL DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
Mauricio Arnal

CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 24 N° 12. Fecha de publicación: Diciembre 2015. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.**, Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Francisco Javier Martínez Staines. Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título CLUB NINTENDO: 04-2006-052913244600-102, de fecha 22 de mayo de 2013, ante el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Título N° 6420, de fecha 27 de marzo de 1992; Certificado de Licitud de Contenido N° 4863, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con expediente N° 1/432"92"/8336, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas. Distribución exclusiva en México: Distribuidora Intermex S.A. de C.V., Lucio Blanco N° 435, Azcapotzalco, C.P. 02400, México D.F. Tel. 52-30-95-00. Distribución en zona metropolitana: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México A.C., Barcelona N° 25, Col. Juárez, México D.F. Tel. 55-91-14-00. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. **ATENCIÓN A CLIENTES:** zona metropolitana tel. 52-61-27-01, interior de la República Mexicana tel. 01-800-711-26-33. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en México por: Reproducciones Fotomecánicas, S.A. de C.V., Durazno No. 1 esquina Ejido, Col. Las Peritas Tepepan, Xochimilco, México D.F., C.P. 16010.
Impresa en Chile por: QUAD GRAPHICS CHILE S.A., AVENIDA GLADYS MARIN 6920 ESTACION CENTRAL SANTIAGO CHILE

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS: **ARGENTINA**: Editorial Televisa Argentina, S.A., Azopardo #565 y #579 (C1107ADG), Buenos Aires. Tel. (5411) 4000-8300. Fax (5411) 4000-8300. Editor Responsable: Roxana Moriello. Director Comercial: Adrián de Stefano. Distribución Capital: Vaccaro Sánchez y Cia, S.A., Moreno No. 794, 9o. Piso, (1091). Distribución interior: Distribuidora de Revistas Bertrán, S.A.C., Av. Vélez Sarsfield 1950 (1285). Adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro de la propiedad intelectual No. 704364. • **COLOMBIA**: Editorial Televisa Colombia, S.A., Calle 74 No. 6 – 65, Barrio Los Rosales, Bogotá, Colombia. Tel. (571) 376-6060. Fax: (571) 376-6060 ext. 1119. Ventas de Publicidad: Tel: (571) 376-6060; Fax: (571) 376-6060 ext. 1199. Suscripciones: Tel: (571) 404-9052 en Bogotá, Colombia; línea gratuita para el resto del país 01 8000 119 315; Fax: (571) 401-2253; suscripciones@editorialtelevisaco.com.co. • **CHILE**: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 595-5000. Fax (562) 595-5000 ext 6930. Distribuidor: Distribuidor y Servicios META S.A., Avenida Vicuña Mackenna N° 1870, Ñuñoa, Comuna de Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI, XII y XV.
Suscripciones: Tel: (562) 595-5070; Fax: (562) 596 69 40; suscripciones@televisa.cl; www.televisa.cl
• **ECUADOR**: Vanipubli Ecuatoriana, S.A., Av. Brasil No. 39-91 y Diguja, Edificio Iaca Brokers - 2° Piso, Quito, Ecuador. Tel. (593) 2-246-7260, (593) 2-246-7263, (593) 2-246-7666 y (593) 2-246-7669. Fax (593) 2-246-7260 ext. 102. • **VENEZUELA**: VeneTel Servicios Publicitarios, S.A., Av. Venezuela cruce con calle Mohedano, Torre JWM, piso 11, Urbanización El Rosal, Caracas, Venezuela. Tel. (582) 12-935-70-51 al 55. Exportado por Editorial Televisa, S.A. de C.V.

¡Cumplimos 24 años! Y nada mejor que estar acompañado de un amiibo

▲ ¿Tienes dudas sobre los regalos que quieres?

Una vez más cerramos el ciclo de 365 días en Club Nintendo. Lo hacemos con el gusto de siempre, brindándote una edición que complemente tu temporada de vacaciones y descanso. Acompañándote en estos días de fiesta, armonía y aventuras frente a la pantalla. Así es como te presentamos un artículo especial dedicado al fenómeno amiibo, este que ha roto todas las expectativas previstas por propios y extraños. ¿Sábes cuántas figuras hay en el mercado? ¿Tienes toda la colección? Aquí posees una buena guía que te ayudará a conocerlos, a saber sus compatibilidades, y tal vez, a enterarte de algunos datos curiosos que no sabías.

No queda más que agradecerte la continuidad que tienes con la revista. Este 2015 ha sido un año de grandes lanzamientos y festejos, en lo personal le doy una buena calificación. El único evento que dejó un sabor agridulce fue el cambio de fecha de **Star Fox Zero**, pero no hay problema, ya llegará y lo hará con gran fuerza. ¿Tú qué piensas, cómo calificarías el año en cuanto a videojuegos se refiere?

Toño Rodríguez
Editor

¿Cuál es el amiibo que más aprecias de tu colección?

Mi pequeño **Mega Man**. Desde niño me la pasaba jugando **Mega Man 2** una y otra vez. Tenerlo me llena de felicidad.
Roberto Trickster

Samus, inigualable en su forma y en las figuras que han aparecido.
William Joseph

Luigi. Fue un regalo de mi cumpleaños y es mi personaje favorito de los videojuegos
@Sali690

Mario es mi favorito desde siempre. También aprecio mucho a aquellos que me han costado más conseguir.
@itandehuigp

Wii Fit Trainer, porque fue el primer amiibo que compré y nunca volví a verlo. También apreció mucho a **Ness**.
MI Doppelganger

Metroid

Samus Aran. La razón es que para mi, **Super Metroid** es uno de los juegos con mejor diseño de niveles de la historia, nada lo ha superado.
Jesús Aguirre





© Nintendo





Visita nuestro sitio

Club Nintendo en línea

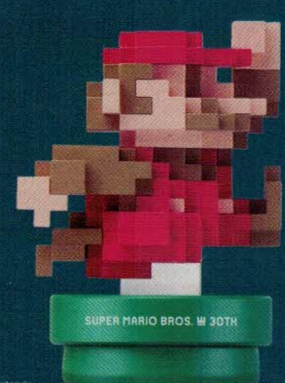
Si deseas permanecer bien informado respecto a futuros lanzamientos de amiibo, juegos compatibles y todo las novedades de estas figuras, debes visitar nuestro sitio web, en él también encontrarás noticias, reseñas, previos, Gamevistazos y podcast, todo para estar bien enterado de lo que Nintendo ofrece. No olvides seguirnos también en nuestras redes sociales, nos encuentras como RevistaCN. Por medio de ellas la interacción entre videojugadores no termina jamás.

 revistaclubnintendo.com

El fenómeno amiibo

Hace justamente un año, Nintendo entraba al mundo de las figuras con tecnología NFC. Todos sabíamos que serían un éxito, pero jamás nos imaginamos que se volverían objetos de colección que han conquistado el mundo.



◀ Una de las muchas figuras edición especial.



Link:
Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Hyrule Warriors/ Super Mario Maker.

▲ Bien entrenado, es un guerrero en las batallas.

▲ ¿Equipas ítems a tus amiibo?

Un gran comienzo

La primera oleada de estas figuras



▲ Esta figura se anunció junto al DLC del personaje.

Ya se ha vuelto toda una tradición que en noviembre se den los grandes lanzamientos de Nintendo, justo como pasó en 2014.

En dicho mes tuvimos la aparición de **Super Smash Bros.** para Wii U, dos nuevas versiones de **Pokémon** y claro los amiibo.

En ese momento no sabíamos lo que iban a representar estas figuras. La mayoría de jugadores sólo compraron la del personaje que usaban en **Super Smash Bros.**, dejando muchas en las tiendas, lo cual fue el inicio de todo.

Muchos amiibo que todos pensamos serían fáciles de encontrar, se convirtieron en el artículo más deseado por todos.

Fue en ese momento, en el que nos dimos cuenta de que muchas figuras se terminaban más rápido que otras, que conocimos lo que los amiibo representarían. Más que un compañero de juego, se han vuelto objetos que todos desean poseer, pero que pocos sacan de la caja.

En cada imagen podrás ver algunos de los juegos compatibles con el amiibo



Star Fox: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Yoshi's Woolly World.



Donkey kong: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Super Mario Maker.

Pikachu: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Mario Party 10/ Super Mario Maker.



Aldeano: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Hyrule Warriors.



Peach: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Ace Combat / Super Mario Maker.



Yoshi: Yoshi's Woolly World / Mario Kart 8 / Super Smash Bros. / Captain Toad



Diddy: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Hyrule Warriors.

Kirby: Kirby and the Rainbow Curse / Mario Kart 8 / Super Smash Bros.

Error de colección

Samus tuvo una figura bastante especial



Samus: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Se encontró un amiibo de **Samus** con dos cañones, que se vendió en una gran cantidad de dólares.



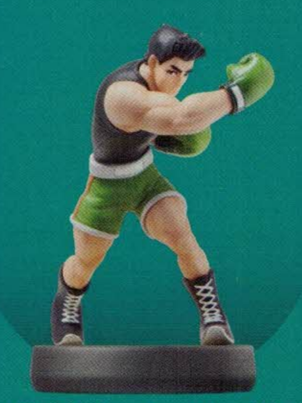
Marth: Super Smash Bros. / Code Name S.T.E.A.M/ Super Mario Maker.



Super Mario: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Luigi: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Little Mac: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad.



Captain Falco: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Hyrule Warriors.

Un guerrero en tu pantalla

Marth fue de los primeros amiibo en aparecer



Representó un dolor de cabeza encontrarlo, pero ya han aparecido nuevas ediciones del personaje.



Zelda: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Pit: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.


▲ Un movimiento bastante poderoso.


▲ A ponerse en forma jugando esta genial título.

Conoce clásicos de Nintendo

Pequeños juegos para probar



Descargando la aplicación, amiibo Tap, puedes habilitar demos de juegos clásicos con tus amiibo.

Colección

Comenzaba la segunda oleada

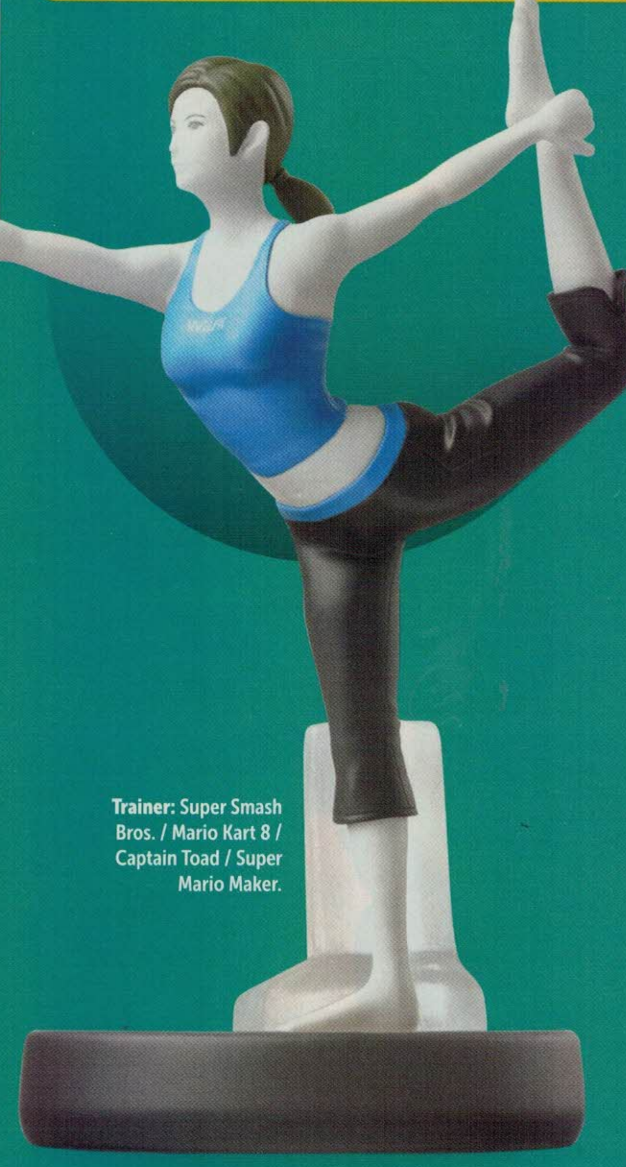
Definitivamente esta ha sido la oleada más complicada de encontrar, no sólo en América Latina sino en prácticamente todo el mundo. Las fechas de venta no se respetaron, ocasionando que muchas personas se quedaran por bastante tiempo sin estas figuras.

Super Smash Bros., seguía siendo el juego más utlizado para estas figuras, pero se comenzaban a agregar otros para justificar la compra de esta nueva aparición de los amiibo.

Captain Toad se unía a la fiesta, agregando algunos elementos extra al igual que pasaba con **Hyrule Warriors**, que nos brindaba algunas armas por cada uno de los personajes que registráramos en nuestra consola.

Después de este momento, las fechas de lanzamiento fueron regulares.

Las figuras más populares variaban mucho en cada continente



Trainer: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.

Dos grandes íconos de azul

Tambien hay lugar para personajes de terceros

Sonicx: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Super Mario Maker.

Mega Man: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Super Mario Maker.



Dedede: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Sheik: Super Smash Bros. / Captain Toad / Mario Party 10 / Ace Combat.



Rosalina: Super Smash Bros. / Captain Toad / Mario Party 10 / Super Mario Maker.



Ike: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Code Name S.T.E.A.M.



Lucario: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad.



Bowser: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Toon Link: Super Smash Bros. / Captain Toad / Mario Party 10.



Metaknight: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Super Mario Maker.


▲ Un gran personaje que se ganó su aparición en este juego.


▲ **Roy** volvio gracias a las peticiones de los fans en el mundo.


▲ La primera gran sorpresa de este título.

¿Utilizas a todas tus figuras o simplemente las coleccionas?


Shulk: Super Smash Bros. / Xenoblade Chronicles 3D/ Captain Toad .

Conquista

Toda una revolución

A estas alturas, el fenómeno de los amiibo ya era todo un movimiento, gente formada fuera de las tiendas durante la madrugada previa al lanzamiento de nuevas figuras, preventas en línea agotadas, en fin, todo mundo quería ser parte de los amiibo.

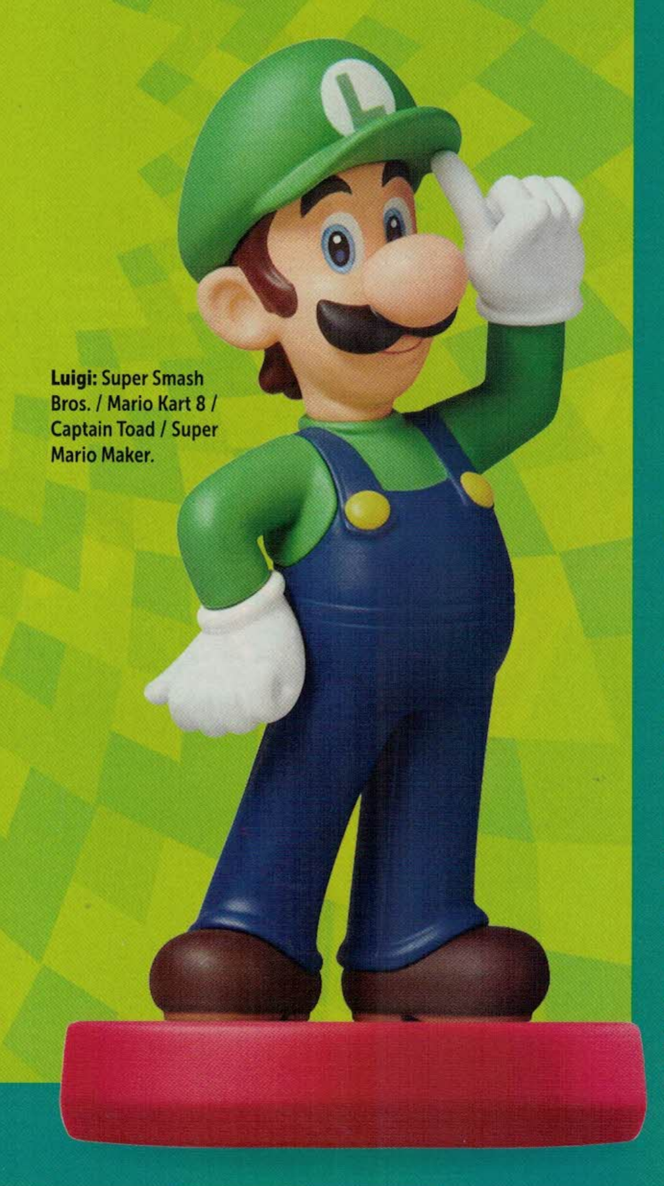
Las cifras de ventas ya eran sorprendentes en este punto, superando por mucho las expectativas iniciales del concepto. Está de más decir que rebasaron a las franquicias que ya estaban en el mercado usando tecnología y conceptos similares, como **Skylanders**, que a pesar de tener ya un gran número de jugadores en el mundo, no podía compararse con lo que generaban los amiibo.

Fue en esta oleada en la que comenzaron a darse algunas exclusivas a las tiendas departamentales y de videojuegos, no sólo en Estados Unidos, también en México y muchos otros países de América Latina, lo que ocasionaba que en muchas ocasiones, tuviéramos que decidir qué amiibo era el que más queríamos.

Una figura normal de Luigi
Tenía mejor aspecto que la primera



A nadie la agradó el primer amiibo de Luigi, dejando este como la opción ideal para los fans.



Luigi: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Toad: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Yoshi: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Peach: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.

Edición Mario

Una colección especial

Justo cuando pensábamos que no íbamos a tener más amiibo en un buen rato, Nintendo nos sorprende al mismo tiempo que abre el panorama de posibilidades para estas figuras tan especiales.

Las primeras que aparecieron, fueron pensadas en el concepto de **Super Smash Bros.**, pero posteriormente se lanzaron unas nuevas, pensadas en **Super Mario Bros.** y llegaron al mismo tiempo que **Mario Party 10**, juego con el que son compatibles.Debemos dejar claro que aunque tienen un aspecto distinto al de los primeros amiibo, funcionan exactamente igual y no hay mayores diferencias entre lo que puedes lograr con una de **Super Smash Bros.** o una de **Super Mario**, es decir, sólo cambia el aspecto, pero, por ejemplo, **Yoshi** en ambas versiones funciona igual.

Con esto nos quedaba claro que la fiebre de los amiibo estaba sólo comenzando. Estamos seguros de que en el futuro encontraremos otras colecciones pensadas para diversas series del Universo de Nintendo. A todos nos encantaría una serie para **Star Fox** o **The Legend of Zelda**.



Figuras de poder

Bowser es de los personajes más fuertes en cualquier juego







Bowser:
Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Super Mario Maker.



Super Mario: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Super Mario Oro: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad.



Super Mario Plata: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Super Mario Maker.



Ness: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Super Mario Maker.



Pacman: Super Smash Bros. / Ace Combat / Captain Toad / Super Mario Maker.



Inkling Girl: Splatoon / Mario Party 10/ Captain Toad / Hyrule Warriors.



Wario: Super Smash Bros. / Mario Party 10 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Rpbin: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Super Mario Maker.

Espectacular

Fue de las oleadas más esperadas por sus personajes



▲ Junto a **Ness** será de las más deseadas por todos.

Se creía que no aparecerían todas las figuras de la plantilla completa de **Super Smash Bros.**, pero con el paso del tiempo esto se fue quedando sólo como un rumor más, ya que pronto se confirmaron que podríamos jugar con nuestros mejores peleadores, para darles el entrenamiento soñado.

En este punto vimos algunas de las figuras que todos esperábamos. **Robin**, **Wario**, **Pac-Man**, todos queríamos tenerlos ya en nuestra colección y en esta oleada pudimos complir ese deseo.

Al mismo tiempo llegaron otros que no pensábamos tener, como las figuras de **Splatoon**, que ha sido uno de los títulos más jugados en lo que va del año en nuestro Wii U. Se podían comprar de dos formas, en un paquete especial que incluía como extra al calamar, que nos daba un armadura en el juego o bien, por separada, pero de esta forma no se podía encontrar al calamar verde, sólo a los Inklings.

Esperamos que en el futuro tengamos muchas más sorpresas como esta, y sobre todo juegos en los cuales podamos usarlos, que no se queden sólo como exclusivos de una obra, que tengan extras interesantes para ofrecernos en distintos lanzamientos.



Inkling Boy: Splatoon / Mario Party 10/ Captain Toad / Hyrule Warriors.



Squid: Splatoon / Mario Party 10/ Captain Toad / Hyrule Warriors.



Greninja: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Jiglypuf: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Charizard: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.

Fue en esta oleada en la que aparecieron las figuras de los Pokémon

Fire Emblem a la carga

Lucina llegó para acompañar a Marth

Comparten un estilo similar, pero honestamente, preferimos a **Lucina** sobre **Marth** en este juego.





Lucina: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Super Mario Maker.

Palutena: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Super Mario Maker.

Dark Pit: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Super.



Olimar: Super Smash Bros. / Hyrule Warriors / Super Mario Maker.



Jr.: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Yoshi's Woolly World.



Samus: Super Smash Bros. /Hyrule Warriors/ Captain Toad.



Dr. Mario: Super Smash Bros. / Mario Party 10/ Captain Toad / Hyrule Warriors.

Villanos

Llegaron algunos antagonistas

En este punto, ya estaba muy cerca el final de la plantilla de los personajes de **Super Smash Bros.**, dejando algunos de los villanos para este momento.

Aparecieron **Bowser Jr.**, **Ganon** y **Dark Pit**, que de inmediato se volvieron muy complicados de obtener, ya sea por las preventas agotadas o por la falta de estas figuras en tiendas.

También podemos afirmar que en términos de diseño, se notaba un avance bastante marcado en relación la primera oleada.

Se le ha dado mayor atención a los detalles, y lo podemos constatar viendo las figuras de **Zero Suit Samus** y de **Ganondorf**, que muchos consdieran las mejores de esta oleada.

Una de nuestras favoritas es la de **Olimar**, de **Pikmin**, tiene un gran diseño sin mencionar que ver a los pequeños Pikmin acompañando al viajero, son un gran extra.

Fue en este momento en el que dimos a conocer uno de los fenómenos más curiosos de la venta de amiibo en el mundo, en especial en Europa.





▲ Una batalla más entre el bien y el mal.



▲ A **Ganon** no lo invitaron a comer.

Ganon: Super Smash Bros. / Mario Party 10/ Captain Toad / Super Mario Maker.

Mientras en América todos se pelean por tener las figuras al momento de su aparición en tiendas, en Europa se pueden encontrar todos sin mucho problema o contratiempos.

No se trata de número de unidades de cada figura, simplemente que las preventas se respetan y las tiendas sólo venden a jugadores. En otros territorios, como Japón, ocurre algo similar. El más vendido en dicho país es **Link**, pero no por esto se encuentra agotado, existen en buen número.

Lo mismo pasa con las figuras edición especial que han aparecido, no sólo las pueden comprar sin invertir mucho tiempo en las "cacerías", sino que además el precio no es modificado dependiendo lo raro del amiibo, como suele ocurrir en otros lugares.

Todas estas figuras se volvieron inmediatamente de colección

30 Aniversario

Una celebración muy especial

Estos amiibo retro festejaron las tres décadas de vida de **Super Mario Bros.** ¿Las conseguiste?





Mr. Game: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad.

ROB: Super Smash Bros. / Mario Party 10 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Chibi-robo: Chibi Robo! Zip Lash / Hyrule Warriors / Captain Toad.

Duck Hunt: Super Smash Bros. / Yoshi's Woolly World / Captain Toad / Super Mario Maker.

Regreso al pasado

Llegaron los amiibo retro

Muchos de los personajes que aparecieron en las recientes entregas de **Super Smash Bros.**, son de personajes que tienen más de 20 años en el medio.

Por esta razón, se decidió que aparecieran todos en un paquete especial, al menos tres de los más populares en el juego.

Nos referimos a **Mr. Game & Watch**, **ROB** y a **Duck Hunt**. Si eres fan de estos personajes, los puedes tener todos en un paquete que resulta complicado el resistirse a la compra, pero si prefieres, puedes hacerlo por separado.

También se incluyó en esta oleada a **Chibi Robo**, que es uno de los amiibo más especiales, debido a que tiene su propio juego, en el que tiene funciones extra, pero también es compatible con otras obras en las que si bien no ofrece nada novedoso realmente, sí mejora la experiencia en el juego.



▲ DPit vent ad eummy nit illaor iriusto od ex esto el ulla faci



amiibo en Skylanders

Estas son figuras excusivas para Wii U

Donkey Kong y **Bowser** fueron los elegidos para aparecer en el reciente juego de **Skylanders**.



Kirby™ and the Rainbow Curse

amiibo

¡Dale a Kirby™ fantásticos poderes con estas figuras de amiibo™!

TAMBIÉN EN ESPAÑOL

¡BÚSCALO YA!





Wii U

Modelo gigante

Será un amiibo bastante especial

Puedes obtener este atuendo usándolo en **Mario Kart 8** con tus Mii.

Mega Yoshi: Se trata de una figura de estambre al igual que las que ya habíamos conocido, pero en un tamaño superior.



Yoshi: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.

Estambre

Nuevo material en los amiibo

Debemos admitirlo. Desde que apareció el primer video de **Yoshi's Woolly World**, todos soñamos con ver un amiibo formado justamente por estambre, como aparece en el juego.

El sueño se hizo realidad y Nintendo lo puso a la venta en tres colores diferentes. El verde se encuentra en conjunto con el juego, en un paquete especial que apareció hace unas cuantas semanas en América, mientras que en Europa ya llevaba tiempo.

El resto de los colores, azul y rosa se pueden comprar por separado, teniendo como diferencia sólo el color, pero funciona del mismo modo que los **Yoshi** que ya han aparecido en otras oleadas, en ese sentido es idéntico.

Pero la verdadera sorpresa vino unos meses después cuando se mostró el mega amiibo de **Yoshi**. Sería un amiibo gigante de estambre, ideal para tener como decoración en nuestra habitación. Sin duda alguna este amiibo no se quedará en las cajas.



Cyrus: Hyrule Warriors / Captain Toad / Super Mario Maker.



Reese: Hyrule Warriors / Captain Toad / Super Mario Maker.



K.K.: Hyrule Warriors / Captain Toad / Super Mario Maker.



Canela: Hyrule Warriors / Captain Toad / Super Mario Maker.



Digby: Hyrule Warriors / Captain Toad / Super Mario Maker.



Sable: Hyrule Warriors / Captain Toad / Super Mario Maker.



Lottie: Hyrule Warriors / Captain Toad / Super Mario Maker.



Tom Nook: Hyrule Warriors / Captain Toad / Super Mario Maker.

Animal Crossing

Un pueblo de amiibo

Para **Animal Crossing: amiibo Festival** también tendremos una serie especial de amiibo, pensada en los personajes más populares del juego, así que estamos seguro de que no vas a querer quedarte sin uno sólo.

La buena noticia es que también se podrán disfrutar de las bondades de estas figuras con las amiibo Card, que serán compatibles con varios juegos, entre ellos, **Happy Home Designer** de esta aclamada serie de simulación para Nintendo 3DS.

amiibo cards

Conoce las nuevas tarjetas



Falco: Super Smash Bros. / Mario Kart 8 / Captain Toad / Super Mario Maker.



Gunner: Super Smash Bros. / Hyrule Warriors / Captain Toad.



Sword: Super Smash Bros. / Hyrule Warriors / Captain Toad.



Brawl: Super Smash Bros. / Hyrule Warriors / Captain Toad.

Shovel Knight: Shovel Knight

El futuro

No tienen un final cercano

Los amiibo llegaron para quedarse. Aún faltan muchas figuras por aparecer, como la de **Falco**, **Mewtwo**, **Ryu**, **Lucas**, y la de **Shovel Knight**, un juego independiente.

Tenemos que decir que el hecho de que aparezca un amiibo de una compañía ajena a Nintendo representa una nueva ventana de opciones, en las que seguramente veremos muchos más personajes en el futuro.

Te recomendamos llevar tu colección con calma. Sabemos que las ganas de tener a todos los amiibo son muchas, sin embargo, no por esto debes desesperarte por conseguirlos.

Todas las figuras han aparecido nuevamente a un precio excelente, así que si no encuentras alguna, dale tiempo, tarde o temprano volverá a aparecer en tiendas y en ese momento debes aprovechar.

¿De qué personaje te gustaría ver un amiibo próximamente?

▶ Todo listo para comenzar.

Pokémon Super Mystery Dungeon



• Compañía
Nintendo•
Desarrollador
Spike Chunsoft
• Categoría
RPG
• Jugadores
1
• Opinamos
Un respiro de las aventuras y batallas

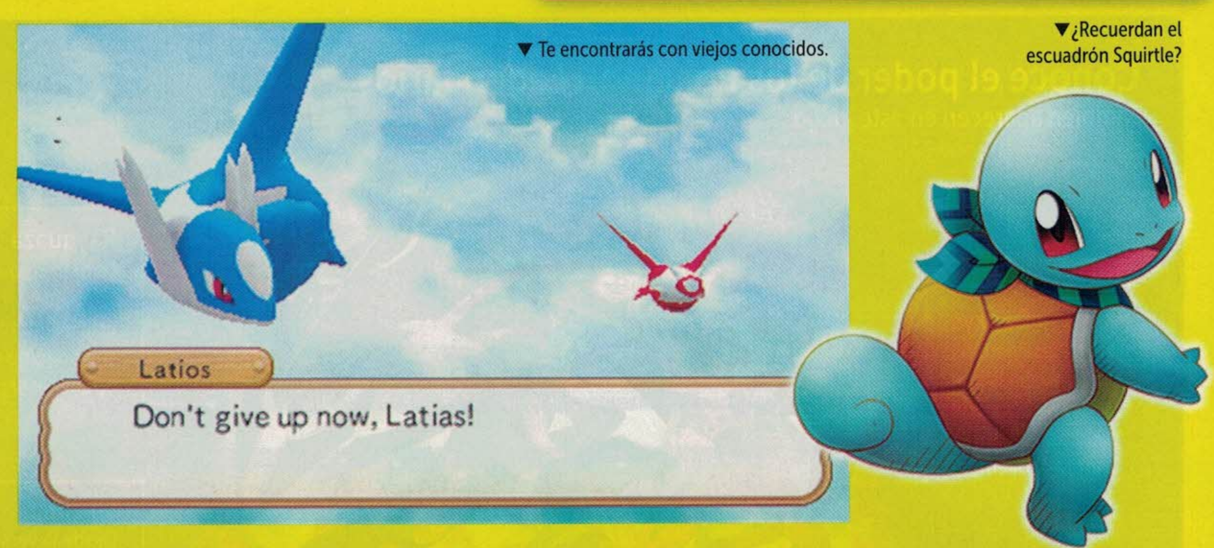


¿Qué clase de Pokémon eres tú?

Esta serie que surgió en el Game Boy Advance, ha ganado gran popularidad y seguidores desde entonces. Representa uno de los intentos de llevar la franquicia a otro tipo de público, a la vez que se busca ofrecer experiencias nuevas con estos personajes a los fans que tanto aman a estas criaturas de bolsillo.

Una de las características más importantes de este juego, es que a diferencia de los títulos de la serie principal, aquí no encontrarás entrenadores, gimnasios o líderes con los cuales pelear para convertirte en el mejor entrenador **Pokémon** del mundo, aquí se busca algo muy diferente, mostrarnos la vida de estas seres.

Seguramente que muchas veces se han preguntado qué es lo que hacen los Pokémon cuando no están ayudando a algún entrenador, pues bien, en este juego se nos da una muy buena idea de cómo es la vida de estas simpáticas criaturas cuando conviven sólo entre ellos, sin humanos, dando como resultado una buena experiencia.

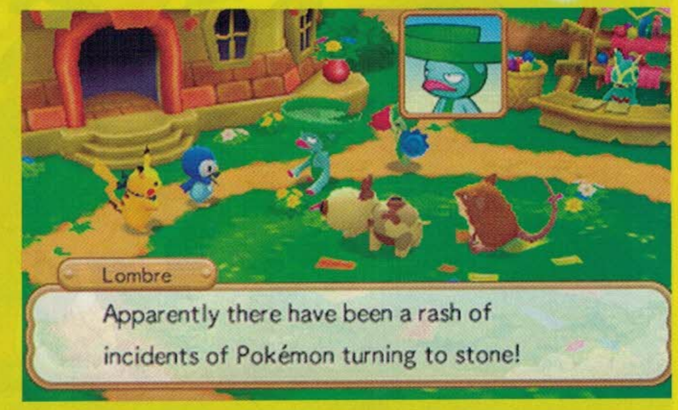


▼ Te encontrarás con viejos conocidos.

▼¿Recuerdan el escuadrón Squirtle?



▲ Los calabozos tendrán problemas muy especiales.



▲El diálogo es una parte que no podemos evitar.

Lo primero que encontrarás al comenzar este juego, es un cuestionario bastante curioso. Te harán varias preguntas que de acuerdo a tus respuestas, te transformarán en un determinado Pokémon para comenzar esta historia.

No se trata solamente de una manera curiosa para decidir el personaje que vas a usar, sino de hacerte ver qué Pokémon serías en dicho Universo, esto para que logres tener un vínculo mayor con los personajes.

Al comenzar, como en todo buen RPG, apareces en tu casa, conoces a tus amigos, que claro, son más Pokémon y deciden que es momento de salir al mundo, de conocerlo y ver todo con sus propios ojos, lo que los llevará a un gran desafío que nunca se imaginaron, pero es justamente en su amistad en lo que se deben basar para poder superar todas las pruebas.

Se van a encontrar otras criaturas que querrán unirse a su equipo, pero también habrá otra que van a buscarlos simplemente para tener problemas, lo interesante el asunto es que en algunos casos, se trata de Pokémon legendarios, lo que va a requerir de todo tu conocimiento en la materia para poder superarlo sin dificultades. Recuerda que los tipos y elementos son la clave en todo juego de la serie.

Los consentidos entre los iniciales

Tres grandes Pokémon



Estos seres son parte de los amigos que podrás hacer a lo largo del juego, cada uno aportará a las batallas.

Conoce el poder de los Pokémon Legendarios

También aparecen en este juego

Deoxys
Una de las criaturas más extrañas que existen, puede adoptar cualquier tipo de Pokémon.

Raikou
Su elemento es la electricidad, pero también usa grandes ataques físicos.

Rayquaza
La gran serpiente también aparece en esta aventura con todo su poder, no es un oponente sencillo.

Suicune
Desde la versión **Crystal** se volvió uno de los legendarios más fueres de toda la serie.

Entei
El perro sagrado del fuego no dudará en usar sus mejores movimientos en los combates.



▲ Un gran equipo trabaja unido.



▲ Siempre existe tiempo para el drama.

Un juego perfecto para iniciar en el mundo de los RPG

El estilo del juego es tan sencillo o complejo como lo decidas. Puedes subir tu nivel de forma normal, mientras que por otro lado, puedes pensar en cada punto de tus habilidades para forjar una verdadera muralla, una pared de concreto que nada podrá derrotar.

Aunque la exploración es un punto importante de esta obra, no llega al grado que conocemos en otras obras del estilo, se basa completamente en la resolución de calabozos, parecido a lo que hemos probado en otras famosas series como **Chocobo Dungeon**, sólo que gracias a las caractrísticas de cada Pokémon, se vuelve una odisea.

No vas a encontrar calabozos sumamente complicados. Todos se reseuelven con elementos que encuentras dentro del mismo.

La dificultad radica en la estructura de los niveles que tienes que superar, no tanto en lo que debes obtener para abrir alguna puerta, eso es bastante agradable para los que buscan una experiencia que no les demande demasiado tiempo.

En cuanto a la interacción con otros jugadores, también se ha pensado en volverlo diferente a lo que ya hemos visto en la serie principal.



▲ En este lugar todo es alegría y diversión.

▲ Las cosas no pintan muy bien.



▲ Tendrás un equipo lleno de experiencia.



▲ ¿Reconoces esta Pokéball? Es bastante especial.

No vas a encontrar a otros Pokémon para pelear contra ellos, no, recordemos que lo que intenta este juego es hacernos ver cómo es el mundo de estas criatruas, donde la mayoría de ellas se llevan bien y trabajan en equipo.

La interación con otros jugadores aquí es muy diferente y funciona de dos formas. La primera de ellas se da cuando eres derrotado en un calabozo.

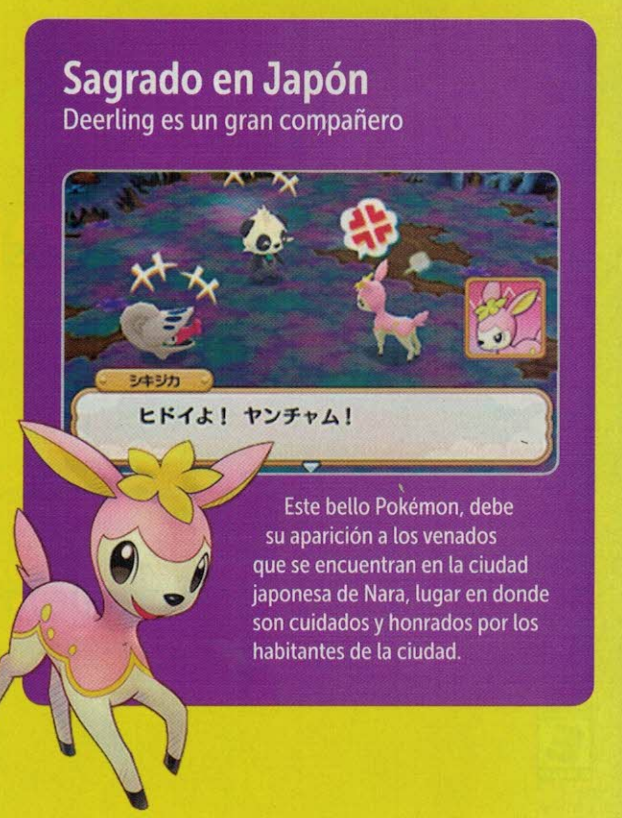
Si quieres continuar con tu partida, puedes recibir ayuda de un amigo, un escuadrón de rescate gracias a un código especial, pero claro, necesitas tener algún amigo que también esté disfrutando del juego.

Por otro lado, también tendremos la función Street Pass para poder apoyarnos en los momentos complicados. Si nos cruzamos con alguien más que tenga este juego, podremos usar a uno de sus Pokémon en nuestro equipo, el cual podremos controlar libremente mientras nos encontremos en los calabozos, pero al momento de las batallas, peleará por su cuenta, sin tomarte en cuenta.

Todos estos elementos hacen de **Pokémon Super Mystery Dungeon** un juego digno de cualquier fan del concepto original, pero al mismo tiempo atrae a nuevos seguidores, a aquellos que tal vez no les agrada tanto el estilo RPG complejo, pero que justamente por este medio pueden llegar a comprenderlo y difrutarlo, para dar el salto en poco tiempo. Un título para cerrar un gran año de juegos en el Nintendo 3DS.

Sagrado en Japón

Deerling es un gran compañero



Este bello Pokémon, debe su aparición a los venados que se encuentran en la ciudad japonesa de Nara, lugar en donde son cuidados y honrados por los habitantes de la ciudad.



▶ Jugar en el GamePad resulta muy cómodo.

▼ Ataca a distancia a los enemigos.





▲ Utiliza bien tus items.

Super Ghouls'N Ghosts



- Compañía
Capcom
- Desarrollador
Capcom
- Categoría
Acción
- Jugadores
1
- Opinamos
Nos encantaría ver una nueva aventura de este personaje



Un viaje a los años de juegos en 16 bits

Un verdadero clásico del Super Nintendo y de Capcom llega a la eShop de Wii U.

En este juego tenemos que ayudar a **Arhur** a rescatar a su amada princesa, pero claro, no va a ser nada sencillo.

Esta serie es recordada por su gran dificultad. Debes medir muy bien cada uno de los saltos, de tus ataques, para no quedarte literalmente en calzones.

Por cada ataque que recibas, perderás partes de tu armadura, hasta quedarte sólo en ropa interior, siendo ese momento en el que cualquier enemigo puede terminar contigo.

Por donde lo veamos, es un título que merece estar en tu colección de eShop, te dará muchas horas de diversión.

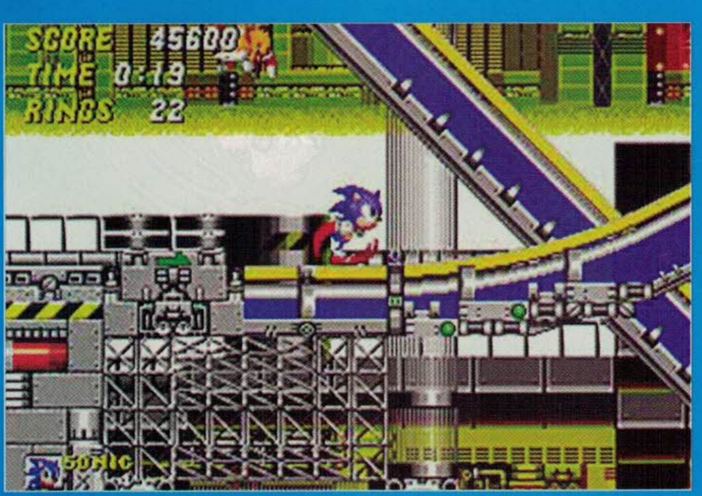
Confiamos en que los juegos de Capcom sigan apareciendo en la eShop de Wii U



◀Buenos efectos para la época.



▲ Tendrás nuevas opciones de juego.



◀ Así lo queremos ver en consolas actuales.

3D Sonic the Hedgehog 2

La mejor aventura del erizo azul

• Compañía
SEGA
• Desarrollador
SEGA
• Categoría
Plataformas
• Jugadores
1
• Opinamos
Reto y diversión en todo momento

Los rumores que señalaban que SEGA ya no iba a lanzar más de sus obras clásicas en 3D, se quedaron en eso, en rumores.

Por fortuna la compañía ha lanzado nuevas opciones para revivir sus grandes clásicos, como es el caso de esta aventura de **Sonic**.

Si bien actualmente este personaje no la pasa bien, hace algunos años era todo un fenómeno gracias a sus novedosos juegos y *gameplay*.

En este título la dificultad en el diseño de los niveles pondrán a prueba nuestros reflejos, una verdadera joya que te encantará a pesar de que no te haya tocado vivir la mejor época de **Sonic**, pero justamente para eso son estas ediciones en 3D, para que las nuevas generaciones puedan conocer lo que ciertos héores lograron.

Si eras fan de SEGA y su mascota, no te podemos decir más, es un juego que disfrutarás de principio a fin.





▲ Prepara todo para tus animales.

▲ Conoce bien tus propiedades.



▶ Claro, hay tiempo para el amor.

Harvest Moon: Friends of Mineral Town



- Compañía
Natsume
- Desarrollador
Natsume
- Categoría
Acción
- Jugadores
1
- Opinamos
La segunda gran obra del estudio

Un primer acercamiento al mundo real

Los juegos de simulación siempre han sido especiales, intentan generar experiencias reales pero de una forma sencilla, siendo uno de los máximos exponentes, **Harvest Moon**.

Esta serie la hemos visto prácticamente en todas las consolas de Nintendo, Game Boy, Super Nintendo, Nintendo 64, pero una de las más recordadas por su belleza y situaciones, es **Friends of Mineral Town**, que apareciera para el Game Boy Advance hace más de una década, dejando grandes experiencias a los que pudimos disfrutarla.

No sólo se trata de llevar toda la administración de una granja, sino de disfrutar y aprovechar todos los tiempos libres que tengas dentro del juego para conocer diferentes zonas y servicios que te ofrece el pueblo.

Su nivel de interacción con los personajes llega a tal grado que puedes tener novia dentro de la aventura y si todo sale bien, casarte con ella en el futuro.

Pocos juegos son tan relajantes como esta obra, que con hermosos pixeles logra recrear un mundo lleno de posibilidades. No puedes dejar de descargarlo en tu Wii U.



▶ La ciudad será tu campo de batalla.



Yo-Kai Watch

A la conquista del mercado americano

• Compañía
LEVEL-5
• Desarrollador
LEVEL-5
• Categoría
RPG
• Jugadores
1
• Opinamos
Una larga espera que ha valido la pena



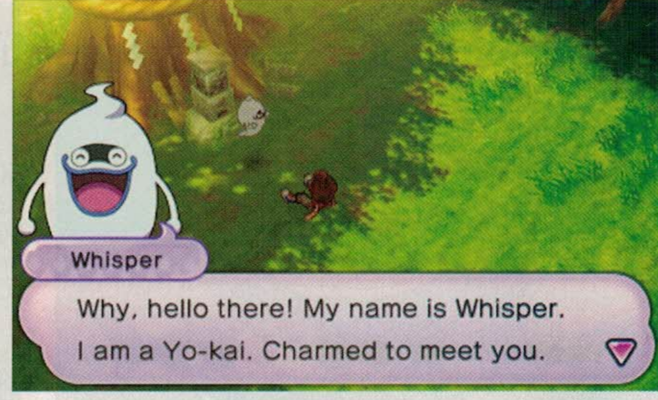
Tuvieron que pasar poco más de dos años para que este excelente juego para Nintendo 3DS llegara a territorio americano.

En Japón ha sido todo un éxito desde su lanzamiento, prácticamente como todo lo que desarrolla LEVEL-5.

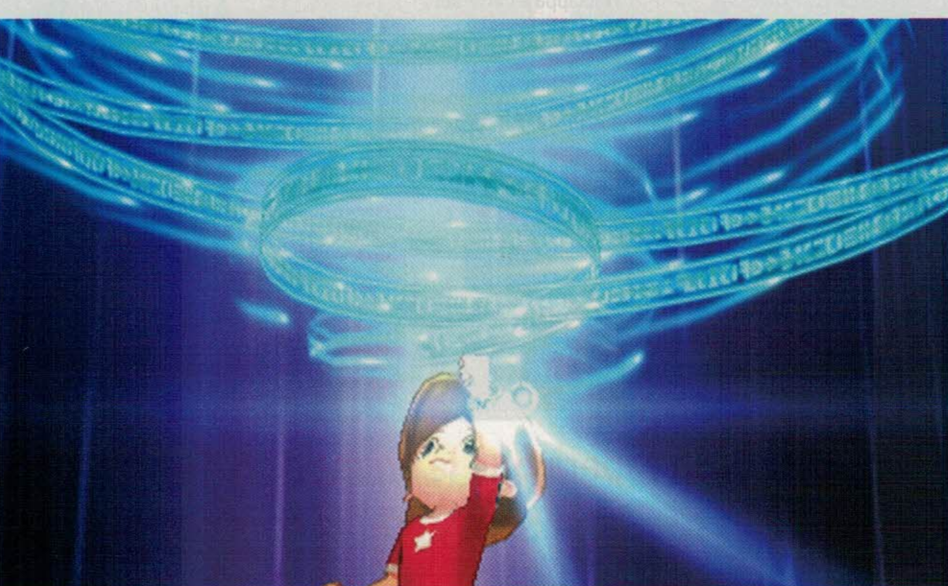
Se trata de un RPG bastante peculiar. En la historia del juego, somos un niño que como muchos en Japón, se entretiene en los bosques atrapando insectos, hasta que un día, esta actividad cambia su vida para siempre. Se encuentra un dispositivo que le permite ver las criaturas conocidas como **Yo-kai**.

Estos seres invisibles al ojo humano, se empeñan en hacer travesuras a los humanos, al grado de "pegarse" a ellos y no dejarlos tranquilos ni un sólo momento, ocasionando que la vida de las personas llegue a ser un tanto trágica o bastante deprimente, es ahí donde entramos en acción.


▲ No dejes un sólo sitio sin revistar.



▲Los ambientes son realmente hermosos.


◀ No es una Mega Evolución, pero igual te ayudará en tu camino.

El objetivo como tal del juego, es usar nuestro nuevo dispositivo para encontrar a todas estas criaturas y capturarlas antes de que sigan dañando el mundo en el que vivimos.

Al igual que pasa en juegos como **Pokémon**, cada ocasión que derrotemos a uno de estos Yo-Kai, podremos unirlos a nuestro equipo si previamente nos ganamos su confianza.

Mientras más Yo-Kai tengamos en nuestro poder para invocarlos, más fáciles serán las batallas, debido a las debilidades de cada tipo. En ese sentido, el título se desarrolla como un RPG por turnos muy bien logrado en su sistema de juego, no se siente viejo ni algo parecido, al contrario, te hacen parte de los encuentros.

Los pueblos que visitas son muy similares en estilo visual a los que vimos en **Pokémon X/Y**, sin embargo, las actividades que puedes lograr en ellos son muy diferentes, la interacción es mayor en **Yo-Kai Watch**, ya que en cualquier sitio puede aparecer una persona que necesita ayuda.

Caminar en cada uno de estos lugares, realmente te da la sensación de estar visitando un pueblo real, querrás entrar a cada tienda y hablar con todas las personas, sin importar que te ayuden o no, simplemente por vivir la gran experiencia que representa esta aventura en Nintendo 3DS.

Paquete especial
Comienza a jugar

Para que nadie se quede sin conocer este gran concepto, Nintendo pondrá a la venta este Nintendo 2DS que incluye **Yo-Kai Watch**, excelente oportunidad para estrenar consola y juego.



Estas son algunas de las criaturas que enfrentarás

Los diseños son bastante originales

Komane
Lo obtienes cuando Komasan ha alcanzado al menos el nivel 25.

Appak
La evolución de Walkappa a partir del nivel 32. Muy poderoso.

Walkappa
Una criatuta que puede apoyarte en tus primeras horas en el juego.

Komasan
Su aspecto inofensivo es una cualidad, oculta un gran poder.

Se espera que la animación de este juego llegue a todo el continente el próximo año



▲ EL argumento aunque sencillo, es muy entretenido.


▲ Este es el dispositivo que cambiará tu vida.

El sistema de pelea como ya platicamos, es similar al que ya conocemos de toda la vida en los RPG tradicionales, es decir, seleccionas en tu turno el ataque y esperas a que este ocurra, pero claro, con algunas mejoras y diferencias para volverlo dinámico.

Puedes enfrentar a más de una criatura al mismo tiempo, lo que en ocasiones es un punto clave para el desarrollo de una estrategia en las batallas.

Podemos decir que nos recuerda mucho a la dinámica de los juegos de Atlus, en especial a los **Devil Survivor**, en los que dependiendo del tipo y del ataque que realizabas, tenías la oportunida de causar un daño mayor o incluso repetir el turno. Debes alejar de tu mente que por su apariencia sera un juego sencillo, porque no lo es.

Los grandes seguidores del género van a encontrar aquí una evolución del clásico sistema de turnos sin llegar a la libertad de movimiento que hemos visto por ejemplo en la serie Tales, lo cual agradecemos bastante, ya que de darle libertad para atacar a los personajes, se pierde bastante de la estrategia del juego.

Los Yo-Kai que tienes en tu poder pueden evolucionar al alcanzar un determinado nivel, ya dependerá de tus gustos y de lo que tengas en mente para tu equipo el que decidas mantener a tus monstruos en su forma original o bien, evolucionarlos.

La gran variedad de criatruas que puedes encontrar, hace de esta aventura una experiencia que te va a atrapar desde el primer segundo.



◀ Piensa bien los movimientos que realizarás.



El comienzo de la aventura.



▲Usa a tus mejores elementos.

Este juego ha llegado a América después de muchos problemas, es momento de demostrar que podemos valorar este tipo de obras y sobre todo, el esfuerzo de las compañías por traerlos, y lo mejor, en formato físico.

En Japón ya está por aparecer la tercera entrega de la serie, lo que demuestra la salud del concepto en dicho país. Depende de nosotros que en poco tiempo podamos recibir las secuelas.

Hace algunos años, no se tenían dudas con los videojuegos japoneses, es más, se podía decir que eran los más populares, situación que ha cambiado últimamente y que ha provocado qe joyas como esta, se queden en Asia y nunca las disfrutemos.

Si no quieres que esto vuelva a pasar, lo único que podemos hacer es comprar estas obras, valorarlas y disfrutarlas como se lo merecen.

Yo-Kai Watch llega en un momento excelente para el Nintendo 3DS, consola que desde hace mucho domina las ventas mundiales debido a su amplio catálogo, y que ahora recibe una pieza más digna de cualquier colección.

Este final de año que no tendremos un **Pokémon**, es un momento perfecto para que probemos nuevos conceptos como este, que estamos seguros, será un éxito.

Llegó el momento de bailar
Nadie se puede quedar sentado





Tanto es la fama de este título, que Ubisoft llegó a un acuerdo para realizar una versión especial de su juego, **Just Dance**, pero con estos personajes como bailarines.



Mario · Luigi · Sheik · Mega Man · Link · Samus

Bowser · Kirby · Charizard · Sonic · Toon Link · Pac Man



Usa diferentes amiibo en varios juegos compatibles de Nintendo para recargar tu manera de jugar. Visita es.amiibo.com para mayor información





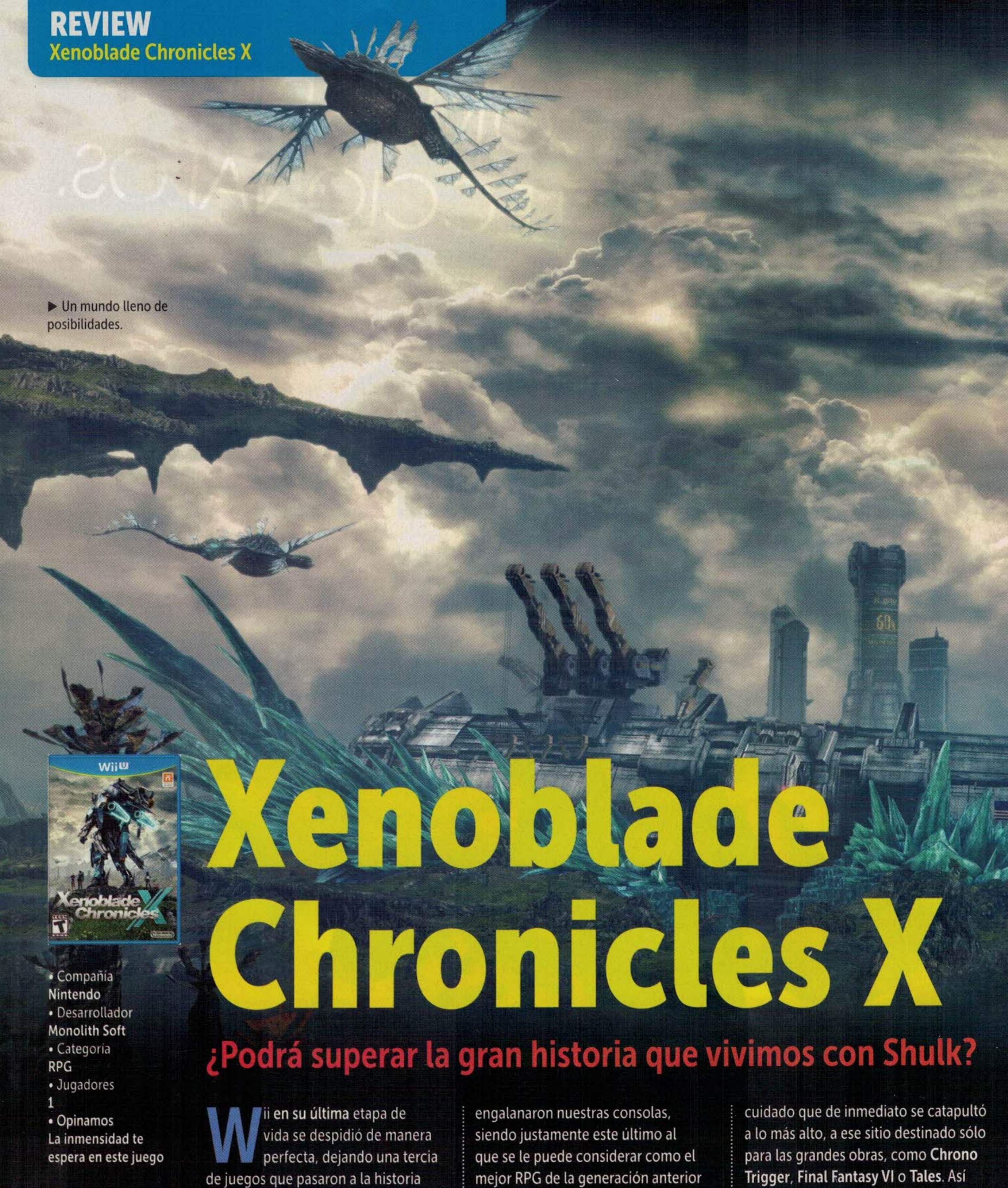








Nintendo



▶ Un mundo lleno de posibilidades.

Xenoblade Chronicles X

¿Podrá superar la gran historia que vivimos con Shulk?

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Monolith Soft
• Categoria
RPG
• Jugadores
1
• Opinamos
La inmensidad te espera en este juego

Wii en su última etapa de vida se despidió de manera perfecta, dejando una tercia de juegos que pasaron a la historia dentro del género RPG, el cual siempre ha sido de culto dentro del mundo de los videojuegos. **Pandora's Tower**, **The Last Story** y **Xenoblade Chronicles** engalanaron nuestras consolas, siendo justamente este último al que se le puede considerar como el mejor RPG de la generación anterior y posiblemente que hayamos visto desde hace muchos años. Música, historia, diseño de personajes, sistema de juego, todo fue desarrollado con tal cuidado que de inmediato se catapultó a lo más alto, a ese sitio destinado sólo para las grandes obras, como **Chrono Trigger**, **Final Fantasy VI** o **Tales**. Así de grande, en todo sentido, fue la maravillosa obra que Monolith Soft desarrolló para Wii, un regalo para todos los jugadores.

TEEN T ESRB



No vas a querer salir de este mundo, en el que la fanatasía nos alegra la vida desde el primer minuto

Afortunadamente no tuvimos que esperar mucho tiempo para que se anunciara un nuevo título, y es así como **Xenoblade Chronicles X** y todo su mundo de exploración nos espera para iniciar una nueva aventura, la cual, podemos asegurar que será la más grande de este año.

Prepárate porque de algo estamos seguros, **Xenoblade Chronicles X** es el tipo de juego que marca generaciones y vidas. En Japón apareció a comienzos de este año, logrando excelentes comentarios en **todos** los medios de dicho país.

En América tendrá una gran responsabilidad, ser el título fuerte para cerrar lo que ha sido un año extraordinario para la consola. Tras el cambio de fecha para **Star Fox Zero**, se volvió la carta fuerte, y a pesar de que en estos tiempos actuales el género RPG **no es** uno de los **más populares**, **consideramos que tiene todo**, no sólo para pelear **en** números contra cualquier juego, sino para disputar el premio al mejor juego del año, el cual puede ganar sin ningún tipo de problema. Prepárate para una aventura que difícilmente olvidarás, que te va a enamorar al instante.

▶El menú para las batallas es muy complejo.



▼No tendrás tiempo para dudar.





▲ Una postál para el corazón.

Grandeza RPG

Uno de los mejores juegos que vimos en Wii, el RPG más exitoso en la última década.



Como todos sabemos un juego que se digne de ser RPG debe contener una historia épica, pues bien, **Xenoblade Chronicles X** no se queda atrás en este aspecto. La historia inicia en el planeta Miza, donde la civilización humana se encuentra debido a una guerra que libran contra algunas civilizaciones alienígenas.

Desde aquí la supervivencia es vital ya que tendremos que acostumbrarnos a todo lo que contiene este nuevo hogar.

Dentro de este mundo podremos encontrar distintos tipos de ambientes, volcanes, zonas de nieve, altas montañas, ríos, una geología exquisita.

En este juego, tendrás la opción de poder crear a tu personaje inicial, con la oportunidad de modificarlo en determinada parte del juego, al completar ciertas misiones.

A muchas personas no les agrada la idea de crear un personaje para estas obras, prefieren tener un protagonista desde el comienzo, pero tener la oportunidad de crear a nuestro héroe, también tiene un toque muy especial, ya que el vínculo que se logra es más fuerte, además de ser único.

Pasando a las cuestiones técnicas de la creación del personaje, tenemos muchas herramientas.

Podremos modificar un rostro general en todos sus elementos, desde el tipo de ojos hasta el color del cabello.

Pero no todo queda ahí, también el cuerpo podremos cambiarlo, al igual que la tonalidad de la piel, así que no te podrás quejar por las herramientas que se han incluído, ya que te permiten generar al personaje justo como lo imaginas en tu mente.

Tenía mucho tiempo que no veíamos un editor tan completo para este fin, por lo regular sólo puedes modificar pequeños elementos ya establecidos, por eso se agradecen este tipo de detalles que complementan la experiencia.

El uso del GamePad será importanta

Disfrutarás de un *gameplay* dinámico gracias al control



Mapa
Puedes controlar el punto de visión de tu radar gracias a estas herramientas.

Cambios
Realiza las modificaciones que creas necesarias en tu equipo.

Planea
En el mapa puedes planear mejor tus estrategias de combate.

Exactitud
Siempre tendrás disponible tu ubicación en el mapa.

Controla
Lleva un registro de todos los objetivos que estás desarrollando.

▲¿Tendremos amiibo de los nuevos personajes?

Sin duda un punto de desarrollo que caracteriza a **Xenoblade** y que merece mención, son las dimensiones de los mapas y el detalle que estos tienen.

Si jugaste la versión anterior, pudiste darte cuenta que los escenarios eran enormes, pues bien, se promete que para esta entrega serán cinco veces más grandes, lo que nos mantendrá explorando por horas, situación que nos alegra bastante después de lo que vimos en la entrega enterior.

Pocas veces hemos visto mundos tan amplios, llenos de lagos, montañas, grandes áreas de vegetación, por muy lejos que se puedan observar, podrás volar y llegar a cualquier lado que decidas caminar o volar.

Los recursos de Wii U son explotados de muy buena forma, dejando ver paisajes artísticos, que son muy atractivos para la exploración. La cantidad de posibilidades que esto te da es casi interminable.

El sentimiento de libertad es abrumador, no recordamos otro juego que nos ofrezca tantas posibilidades dentro de este género. No existen los límites para lo que puedes lograr o visitar en el mapa. todos los puntos los puedes alcanzar.

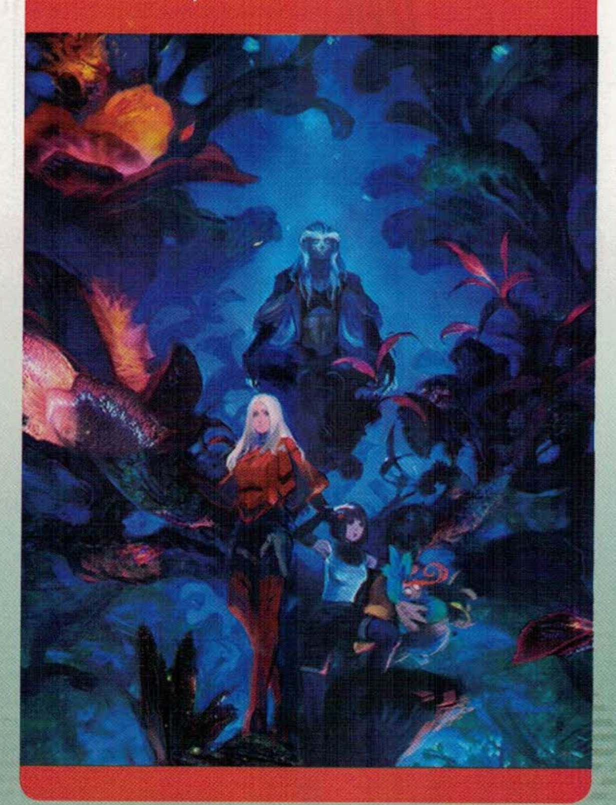
El juego está acompañado por una banda sonora que va al nivel de los paisajes, logrando cautivarte a cada paso que das en un mundo que parece sacado de una película.

Debes estar preparado para viajar a un planeta sin igual, que te pedirá muchas horas de juego, pero que en cada una de ellas, te hará sentir en tu casa.

Todo lo que necesitas lo encontrarás en la pantalla de tu GamePad

A la altura del juego

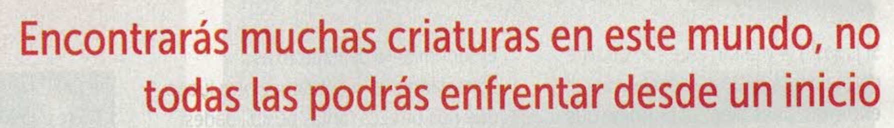
El arte utilizado para este título es sublime, verdaderas piezas de colección.



Conoce a los Dolls
Gigantes de acero a tus órdenes

Robot
Cuentas con un gran arsenal para enfrentar todos los peligros.

Vehículo
Las distancias no representan problemas.




▲Es mejor dejarlos tranquilos.

▲ Un paseo aclara las ideas.

¿Cómo recorrer todos estos mundos de manera sencilla y que no nos quite tanto tiempo? Si estabas pensando en que tal vez podrías tocar tu ocarina y llamar a **Epona** estás equivocado.

Para esta ocasión tenemos una nueva ayuda, los Dolls. Robots gigantes que nos ayudarán a llegar de manera más cómoda, rápida y segura a lugares poco accesibles.

A lo largo de nuestra aventura podremos modificarlos, actualizarlos para cumplir nuestros objetivos y claro, defendernos de los peligros.

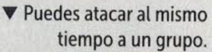
Su diseño es fantástico, futurista, lo cual contrasta mucho con los paisajes naturales, es una combinación que tienes que ver en movimiento, es perfecta la manera en que estos elementos en pantalla se combinan

Más allá de la utilidad y sus funciones, el apartado visual es algo que podrías observar por horas.

Podemos afirmar sin exagerar, que en ese sentido, es uno de los juegos que más y mejor han explotado el potencial técnico de la consola, para brindarnos escenarios que no vas a creer, que te quedarás contemplando por largos periodos de tiempo, intentando capturarlos para siempre en tus recuerdos. Por momentos quedarás atrapado en ese mundo.



◀ Criatruas que nunca creíste conocer.



▼ Puedes atacar al mismo tiempo a un grupo.



▲ También hay sitio para la modernidad.



El sistema de batalla no varía mucho a lo que pudimos jugar en **Xenoblade Chronicles**. Mantiene su estilo dinámico, el cual no depende de turnos para atacar o defender.

Si bien es cierto que sólo podrás controlar a un personaje de tu *party*, tendrás poder sobre los otros dos personajes de manera parcial es decir, podrás indicar con una orden que ataquen a un solo enemigo. Pero no vas a decidir cuáles serán los movimientos que van a utilizar, ese aspecto será completamente controlado por el personaje, pero no te preocupes, siempre usan las mejores técnicas en el momento correcto.

Las batallas están llenas de acción, el hecho de que puedas moverte durante el combate hace que la toma de decisiones sea vital, por lo que la estrategia debe ser bien pensada antes de entrar en batalla.

Conocer las habilidades de tus personajes será una de las tareas principales que deberás tomar en cuenta si deseas tener éxito en tus misiones. Este detalle de dinamismo en las batallas permite que cuando queramos subir de nivel a nuestros personajes, no sea tan molesto o aburrido, ya que cada batalla te mantendrá siempre atento.

Edición de colección

Vive intensamente este Universo





Los nuevos héroes

Tendrás un equipo muy variado en la aventura



Lin
Una experta en el uso de armas de poder.



Irina
Fue miembro de un gran escuadrón en la Tierra.



Doug
Un genio de la estrategia y de la ingeniería.



Sylph
Será de gran apoyo durante las batallas.

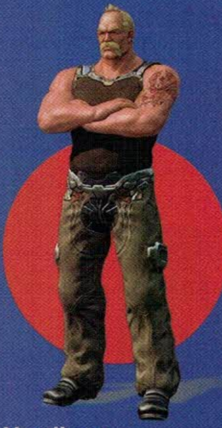


Lao
Tiene muchos secretos por descubrir.



Maurice
No pelea, pero tiene una función especial.

Elma
La protagonista principal de la historia del juego.



Vandham
Un comandante cuyo caracter no te gustará.



Capitán
La autoridad tiene un rostro en este juego.



Gwin
Sigue las órdenes de Irina y de **Elma** en combate.

▲Los cinemas son espectaculares.

Cada batalla que tengas en el juego te hará disfrutar más de tu tiempo al lado de estos personajes

Xenoblade Chronicles X se apunta para ser lo que su antecesor hace algunos años, y eso es, ser el mejor RPG de esta generación.

En algún momento de nuestras vidas como videojugadores, hace años, en el NES o SNES llegamos a imaginar que ojalá en el futuro, gracias a la tecnología, pudiéramos cruzar esas montañas que veíamos a lo lejos en nuestros juegos, soñamos con conquistar y explorar un mundo entero, lleno de paisajes que parecieran sacados de una galaxia lejana.

Pues bien, hoy es posible, la gente de Monolith Soft ha hecho realidad ese sueño, y estamos seguros de que sin duda superará las expectativas que todos tenemos. No queda más que abrir los ojos, jugar, y vivir dentro de ese sueño, uno maravilloso.

Debemos olvidarnos de las comparaciones, no sólo con la entrega que vivimos en Wii y New Nintendo 3DS, sino con cualquier otro RPG.

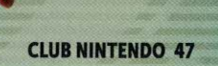
Todos sabemos que obras como esta tienen una presión sobre sus hombros, que las obliga a ser mejores que las anteriores, pero no juegues pensando en eso, aleja de tu mente cifras, datos y todo lo que esté ajeno a la historia. Lo que conocerás en esta obra es diferente y en este momento asegurar o no que es mejor que cualquier otro RPG sería no arriesgado, porque bien puede serlo sin problema, sino una falta de respeto para el juego, ya que se debe de jugar con el único propósito de realizar un viaje a una galaxia y a un futuro lejano en el que no importa nada más que pasar un buen momento y guardarlo en tus memorias como videojugador para toda la vida.

▼ Un simpático elemento.

Un gran ayudante

Tatsu siempre te acompañará

Te sigue a todas partes,con lo necesario para que puedas seguir después de enfrentar una batalla, sin duda un amigo más en el juego.







RevistaCN

¡Suscríbete a nuestro canal!

Si quieres conocer todo lo que pueden lograr estas figuras, no debes perderte los videos que tenemos en nuestro canal.





▲ Te presentamos una guía rápida para usar a tus figuras.



▲ Su uso en **Super Mario Maker** nos brinda nuevas posibilidades.



▲ En **Skylanders** también se pueden encontrar amiibo.


CLUB
Nintendo
Revista Oficial


amiibo



amiibo